



**Regulamento Específico do  
Campeonato Maranhense SUB -20 2026**

**FEDERAÇÃO MARANHENSE DE FUTEBOL**  
Diretoria de Competições

# REGULAMENTO ESPECÍFICO

MARANHENSE SUB 20 2026



## GRUPO A

**AMERICANO** Futebol Clube

**MOTO CLUB** de São Luís

**PINHEIRO** Atlético Clube

Liga de **ROSÁRIO**

**SÃO LUÍS** Futebol Clube

## GRUPO B

**IAPE**

**LS VALEN** Esporte Clube

**Maranhão** Atlético Clube

**SÃO JOSÉ** de Ribamar Esporte Clube

**TUPAN**

## GRUPO C

**ARAIOSES** Futebol Clube

**JUVENTUDE SAMAS**

Liga de **Bequimão**

**TIMON** Esporte Clube

**PARTICIPANTES**

## DENOMINAÇÃO

**Art. 1º** - O Campeonato Maranhense Sub 20 2026 (Campeonato) é **regulado** pelo:

- a)** Manual de Competições da CBF;
- b)** Manual de Competições da FMF;
- c)** Regulamento Nacional de Registro e Transferência de Atletas de Futebol (RNTNAF) da CBF;
- d)** Este Regulamento Específico.

**Parágrafo único:** Aplica-se subsidiariamente e em eventuais casos não previstos, toda a legislação nacional e internacional pertinente ao futebol.

**Art. 2º** - A FMF detém todos os direitos relacionados ao Campeonato e a sua Diretoria de Competições (DCO) é a responsável pela aplicação dos Regulamentos, bem como por elaborar, alterar e dar cumprimento à tabela de jogos.

**Art. 3º** - O campeonato será disputado pelas 14 (quatorze) equipes relacionadas no diagrama da página 1.

## RESUMO

Campeonato  
Regulamentos  
Direitos  
DCO  
Participantes

## PREMIAÇÃO E VAGAS

**Art. 4º - Premiação do Campeão:** troféu e 50 medalhas; premiação do **Vice-campeão:** 50 medalhas.

**Parágrafo único: Competições Regionais e Nacionais:**

I) Para eventuais vagas disponibilizadas à FMF, serão indicados clubes/ligas de acordo com a ordem de classificação.

II) No caso de multiplicidade de competições e vagas ofertadas, cada clube/liga será indicado para apenas uma competição, sendo a escolha feita pelo critério o item I. As demais vagas serão escolhidas seguindo o mesmo critério.

III) Com a escolha da competição a qual deseja ser indicado, o clube/liga abdica automaticamente da disputa das demais competições.

IV) Na hipótese do clube/liga não preencher requisito da competição a qual escolheu a vaga, no critério amador/profissional, poderá firmar parceria com clube profissional, classificado dentre os 5 (cinco) clubes profissionais de acordo com a ordem de classificação final da competição.

V) A referida parceria será firmada, constando o aspecto gratuito, a obrigatoriedade de inscrever no mínimo 10 (dez) atletas do clube/liga que conquistou a vaga (observado o critério de idade) e ter representante na comissão técnica da competição nacional/regional.

VI) O clube amador ou profissional/liga que não cumprir os termos da parceria firmada, incorrerá em multa de R\$10.000 (dez mil reais), bem como suspensão da categoria Sub 20 pelo período de 2 anos.

## RESUMO

Premiação  
Vagas

VII) Sendo permitida a indicação de clube amador/liga, este será indicado/a diretamente.

## CONDIÇÃO DE JOGO

### Art. 5º - Requisitos de idade e registro de contratos:

- I) **Anos de nascimento dos atletas:** nascidos nos anos de **2006 (inclusive), 2007, 2008, 2009, 2010.**
- II) **Publicação no BID/DRT/CBF:** até o último dia útil que anteceder a cada partida.
- III) **Prazo final de inscrição de atleta e publicação no BID/DRT/CBF:** até o último dia útil que anteceder a qualquer partida da Semifinal.

### Art. 6º - Documentação dos atletas:

- I) **Atleta profissional:** Permitido, observado o ano de nascimento.
- II) **Veracidade e legalidade** dos documentos apresentados, responsabilidade dos clubes e dirigente (inclusive incorreção e/ou falsificação), não cabendo atesto pela FMF.
- III) **Cartão do Atleta:** A apresentação é **OBRIGATÓRIA**, sendo confeccionado no padrão indicado pela FMF, com foto recente. Se não apresentado, o atleta **NÃO** poderá jogar. O prazo de solicitação para confecção da carteirinha é de no mínimo 3 dias antes de cada partida.

**Art. 7º** - Atleta que tenha constado na Relação de Jogo de uma equipe, em qualquer partida da competição, não poderá constar, na mesma competição, em Relação de Jogo de outra equipe participante, sob pena de ser considerado em condição irregular.

## RESUMO

Anos de nascimento  
Prazos no BID  
Documentos  
Cartão do Atleta  
Mudança de equipe

## ORGANIZAÇÃO

### Art. 8º – Tempo de Jogo:

- I) **Duração da partida:** 2 tempos de 45 minutos cada
- II) **Intervalo:** 15 minutos.
- III) **Parada técnica:** 2 minutos, aos 22 minutos em cada tempo, a critério do árbitro.
- IV) **Acréscimos:** Critério do árbitro, de acordo com orientações da CBF.

### Art. 9º - Mando de campo:

- I) **Mandante:** clube posicionado à esquerda da Tabela.
- II) **Local:** indicado previamente pelo Mandante.

## RESUMO

Tempo de jogo  
Mando de campo  
Transmissão  
Taxas de arbitragem  
Relação de jogo

III) **Alteração:** solicitação do Mandante por escrito ou por critério da DCO (questões de segurança/estrutura). Qualquer alteração de local, dia e hora só será analisada se enviada com antecedência de 10 (dez) dias úteis antes da partida.

#### **Art. 10 – Transmissão e direitos comerciais:**

I) **Direitos de transmissão:** pertencentes à FMF, cedidos pelos participantes, por adesão

II) **Autorização:** a FMF poderá autorizar que a equipe faça em seu canal próprio. Ocorrendo em canal de parceiro do clube, este se torna responsável pelo conteúdo da transmissão, em todas as esferas.

III) **Transmissão** sem autorização: multa de R\$10.000,00, por jogo

IV) **Direitos comerciais:** A autorização para exploração comercial do nome, marca, símbolos, publicidade estática e/ou digitais e demais propriedades inerentes à Competição é de competência exclusiva da FMF, única titular de tais direitos.

#### **Art. 11 – Arbitragem:**

I) **Taxa por jogo:** R\$305,00 por equipe

II) **Prazo para recolhimento:** As equipes deverão depositar no Departamento Financeiro da FMF, os valores referentes a aluguel de campo, quando for o caso, e da taxa de arbitragem (R\$610,00 – seissentos e dez reais) por jogo, sendo R\$ 305,00 (trezentos e cinco reais) para cada equipe, em até 01 (um) dia útil que antecede a realização da partida, devendo apresentar recibo comprobatório aos representantes da FMF e da CEAF antes do início da partida.

III) Não serão permitidos, em **NENHUMA HIPÓTESE**, depósitos e/ou transferências dos valores de taxa de arbitragem, por parte dos clubes, em conta de colaboradores e diretores da FMF, tampouco membros da CEAF ou da própria equipe de arbitragem.

III) A taxa de arbitragem compreende os valores do árbitro, assistentes, 4º árbitro e Delegado da Partida. Em municípios onde não residam membros da arbitragem pertencentes aos quadros da CEAF/MA, ou não seja recomendada a sua escalação, haverá a necessidade do pagamento do valor referente diária, passagem de ônibus ida e volta e R\$ 50,00 (cinquenta reais) de deslocamento, por cada membro que se deslocou de outro município.

IV) A equipe que efetuar o pagamento da taxa de arbitragem e cotas de diária, passagem e deslocamento (quando for o caso), somente no dia da partida, ANTES DO SEU INÍCIO, será punida com multa, estipulada pela Justiça Desportiva, sujeita, ainda, a suspensão até o adimplemento. Caso a associação não efetue o pagamento da taxa de arbitragem e cotas de diária, passagem e deslocamento (quando for o caso), antes do horário previsto para o início da partida, o árbitro deverá aguardar pelo prazo de 30 (trinta) minutos, quando então será considerada a vitória por W.O em favor do adversário. Tais fatos deverão ser atestado em Súmula e no Relatório do Delegado da partida.

V) **Taxa nas semifinais e final:** será discutida majoração nos valores com as equipes classificadas.

VI) **Não recolhimento da taxa até início do jogo:** aguarda-se o prazo de 30 minutos e, não havendo o recolhimento, aplica-se o W.O.

A equipe que efetuar o pagamento da taxa de arbitragem e cotas de diária,

V) **Súmula:** o **árbitro** deve confeccioná-la no sistema GestãoWeb/CBF em até **12h** após



o encerramento da partida, sob pena de multa de 50% da sua cota e exclusão de escala por 3 rodadas.

**Art. 12 – Relação de jogo:**

- I) **Pré-escala:** as equipes deverão gerar no sistema GestãoWeb/CBF, com no máximo 23 atletas e 5 membros da comissão técnica (técnico, auxiliar, preparador físico, médico e massagista), e entregar uma via impressa ao 4º árbitro
- II) **Prazo para pré-escala:** entre 24h e 1h antes do horário da partida
- III) **Anotações manuscritas:** não serão aceitas. Somente a arbitragem pode realizar observações necessárias (por exemplo, não comparecimento de atleta relacionado)
- IV) **Não apresentação da pré-escala padronizada:** multa de R\$500,00 , havendo reincidência a multa será de R\$ 1.000,00



## SISTEMA DE DISPUTA

### Art. 13 – Fases:

- I) **Primeira Fase:** Classificatória
- II) **Segunda Fase:** Quartas de Finais
- III) **Terceira Fase:** Semifinais
- IV) **Quarta Fase:** Final

### Art. 14 – Primeira Fase (Classificatória):

- I) **Grupos:** A, B e C.
- II) **Confrontos:** **Grupo A/B** (05 equipes cada), jogos de ida, grupo contra grupo, classificando-se 03 (três) equipes de cada grupo, para a fase seguinte. **Grupo C** (04 equipes), jogos de ida/volta dentro do grupo, classificando-se 02 (duas) equipes para a fase seguinte.
- III) **Classificação:**
  - a) Grupos A/B, classificam-se 03 (três) equipes de cada grupo para as Quartas de Finais.
  - b) Grupos C, classificam-se 02 (duas) equipes para as Quartas de Finais.
- IV) **Critérios de desempate:** Havendo empate em pontos entre 2 ou mais equipes, dentro do grupo, será utilizada a seguinte ordem de desempate:
  - a) maior número de vitórias;
  - b) maior saldo de gols;
  - c) maior número de gols pró;
  - d) confronto direto (quando envolver 2 equipes)
  - e) menor número de cartões vermelhos;
  - f) menor número de cartões amarelos;
  - g) sorteio
- V) Para o critério de classificação geral e da primeira fase (classificatória) para a segunda fase (quartas de final), a primeira rodada do **Grupo C** será desconsiderada, haja vista, que neste grupo as equipes farão 06 (seis) jogos cada, um jogo a mais que as equipes dos grupos **A/B**.

### Art. 15 – Segunda Fase (Quartas de Finais):

- I) **Grupos:** D, E, F, G.
- II) **Confrontos:** jogos de ida, dentro do grupo
- III) **Definição dos grupos:** sorteio (cruzamento) realizado antes do início da competição.
  - Grupo D:** 1º grupo A x 3º grupo B
  - Grupo E:** 2º grupo A x 2º grupo B
  - Grupo F:** 1º grupo C x 3º grupo A
  - Grupo G:** 1º grupo B x 2º grupo C

## RESUMO

Fases

Primeira Fase

Segunda Fase

Quartas de Finais

Semifinais

Final

Final B: Taça Federação



- IV) **Classificação:** vencedores de cada confronto
- V) **Critério de desempate:** Penalidades máximas Em caso de empate, em cada confronto direto (mata/mata), a definição do classificado para a próxima fase ocorrerá através da cobrança de penalidades máximas.
- VI) **Critério de desempate:** Em caso de empate, em cada confronto direto (mata/mata), a definição do classificado para a próxima fase ocorrerá através da cobrança de penalidades máximas.
- VII) **Mandos de campo:** será da equipe com a melhor campanha da fase classificatória (primeira fase), critérios definidos pelo art. 14, inciso IV/V.

#### **Art. 16 – Terceira Fase (Semifinais):**

- I) **Grupos: H, I.**
- II) **Confrontos:** jogos de ida, dentro do grupo
- III) **Definição dos grupos:** sorteio (cruzamento) realizado antes do início da competição.  
**Grupo H:** vencedor grupo **D** x vencedor grupo **E**  
**Grupo I:** vencedor grupo **F** x vencedor grupo **G**
- IV) **Classificação:** vencedores de cada confronto
- V) **Critério de desempate:** Em caso de empate, em cada confronto direto (mata/mata), a definição do classificado para a próxima fase ocorrerá através da cobrança de penalidades máximas.
- VI) **Mandos de campo:** será da equipe com a melhor campanha desde a fase classificatória (primeira fase), critérios definidos pelo art. 14, inciso IV/V.

#### **Art. 18 – Quarta Fase (Final):**

- I) **Grupos: J**
- II) **Classificação:** vencedores de cada confronto.
- III) **Confronto:** a decisão da competição será realiza em apenas um jogo
- IV) **Critério de desempate:** Em caso de empate, o Campeão será definido através da cobrança de penalidades máximas.
- V) **Mando de campo:** será da equipe com a melhor campanha desde a fase classificatória (primeira fase), critérios definidos pelo art. 14, inciso IV/V



**DISPOSIÇÕES FINAIS**

**Art. 20 – Substituições:** Até 6 substituições, por partidas, em no máximo 3 paradas (não considerando o intervalo como parada).

**Art. 21 – Desistência:** Caso uma equipe desista após a publicação do Regulamento e da Tabela, abandonar ou for punido com a pena de eliminação ou exclusão da mesma pela Justiça Desportiva, será punida com multa administrativa no valor de até R\$ 5.000,00 (cinco mil reais), e ficará suspensa das demais competições de base ao longo do ano, não sendo ressarcida da taxa de inscrição, porventura tenha sido quitada.

**Art. 22 – Corpo médico:** O corpo médico/ambulância (quando necessário) é de responsabilidade do clube, conforme a legislação vigente.

**Art. 23 – Bolas:** As bolas da partida são de responsabilidade dos clubes.

**Art. 24 -** Os casos omissos serão resolvidos em primeira instância pelo DCO e, em segunda, pela Presidência da FMF.

São Luís/MA, 15 de abril de 2026.

**Departamento de Competições**

**RESUMO**

Substituições

Desistência

Corpo medico

Bolas

Demais casos

